

AURANTI MACULATA

ADAPTASI

Point 10

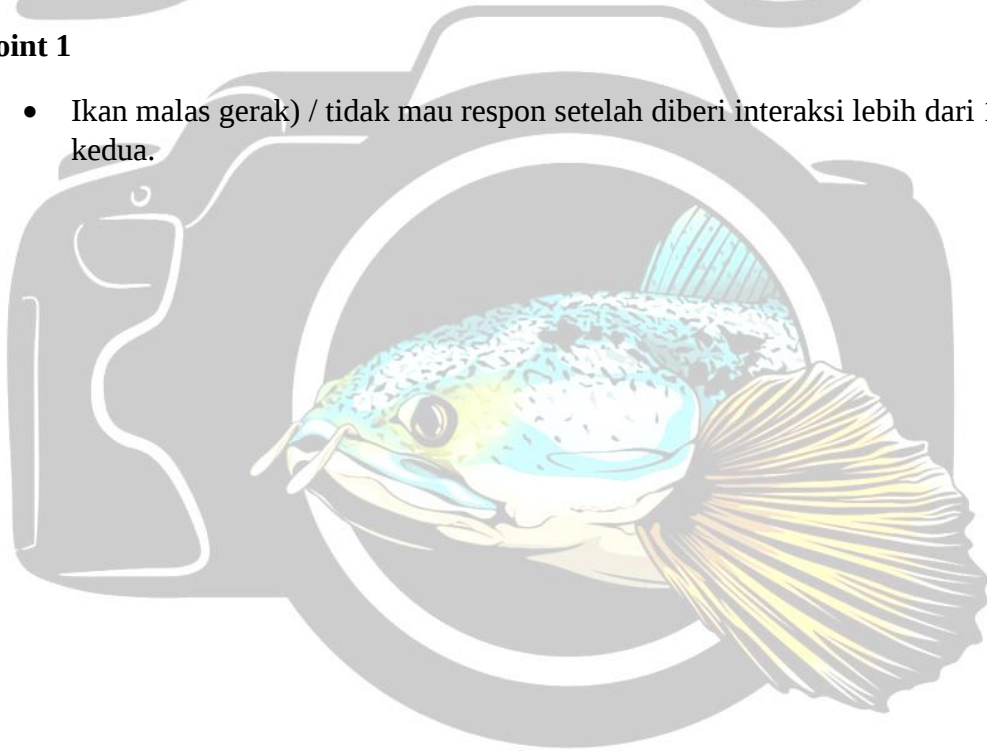
- Keaktifan ikan dan penguasaan tank tanpa interaksi atau maksimal 1 kali interaksi (dengan gerakan juri mengayunkan tangan di depan tank dari bawah ke atas tank).
- Ikan flaring diam tidak aktif.

Point 5

- Ikan bergerak renang ketika di berikan interaksi dari juri maksimal 10 detik setelah diberi lebih dari 1 kali interaksi.

Point 1

- Ikan malas gerak) / tidak mau respon setelah diberi interaksi lebih dari 10 detik kedua.



YELLOW STRIPE BEGINNER

Point 5

- Jumlah bar sama, bentuk mirip / menyerupai / sama pada kedua sisi ikan (tidak terdapat warna badan lebih dari 2 sisik pada bar di yellow stripenya) berwarna kuning mengarah ke orange.

Point 4

- Jumlah bar sama, bentuk mirip / menyerupai / sama pada kedua sisi ikan berwarna kuning.
- Jumlah bar sama, beda bentuk / kurang mirip / tidak menyerupai / tidak sama pada kedua sisi ikan, rapi berwarna kuning mengarah ke orange.

Point 3

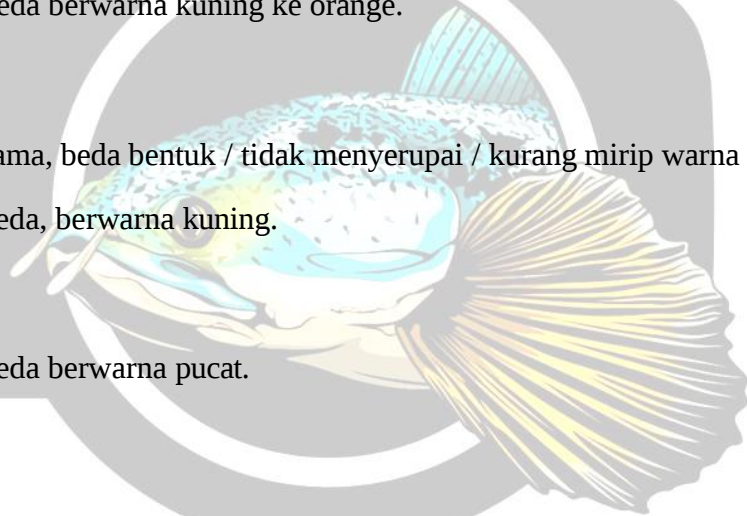
- Jumlah bar sama, bentuk mirip / menyerupai / sama pada kedua sisi ikan berwarna pucat.
- Jumlah bar sama, beda bentuk / kurang mirip / tidak menyerupai / tidak sama pada kedua sisi ikan, rapi berwarna kuning.
- Jumlah bar beda berwarna kuning ke orange.

Point 2

- Jumlah bar sama, beda bentuk / tidak menyerupai / kurang mirip warna pucat.
- Jumlah bar beda, berwarna kuning.

Point 1

- Jumlah bar beda berwarna pucat.



YELLOW STRIPE JUNIOR - SENIOR

Point 5

- Jumlah bar sama, bentuk mirip / menyerupai / sama pada kedua sisi ikan (tidak terdapat warna badan lebih dari 2 sisik pada bar di yellow stripenya) berwarna orange.

Point 4

- Jumlah bar sama, bentuk mirip / menyerupai / sama pada kedua sisi ikan berwarna kuning mengarah ke orange.
- Jumlah bar sama, beda bentuk / kurang mirip / tidak menyerupai / tidak sama pada kedua sisi ikan, rapi berwarna orange.

Point 3

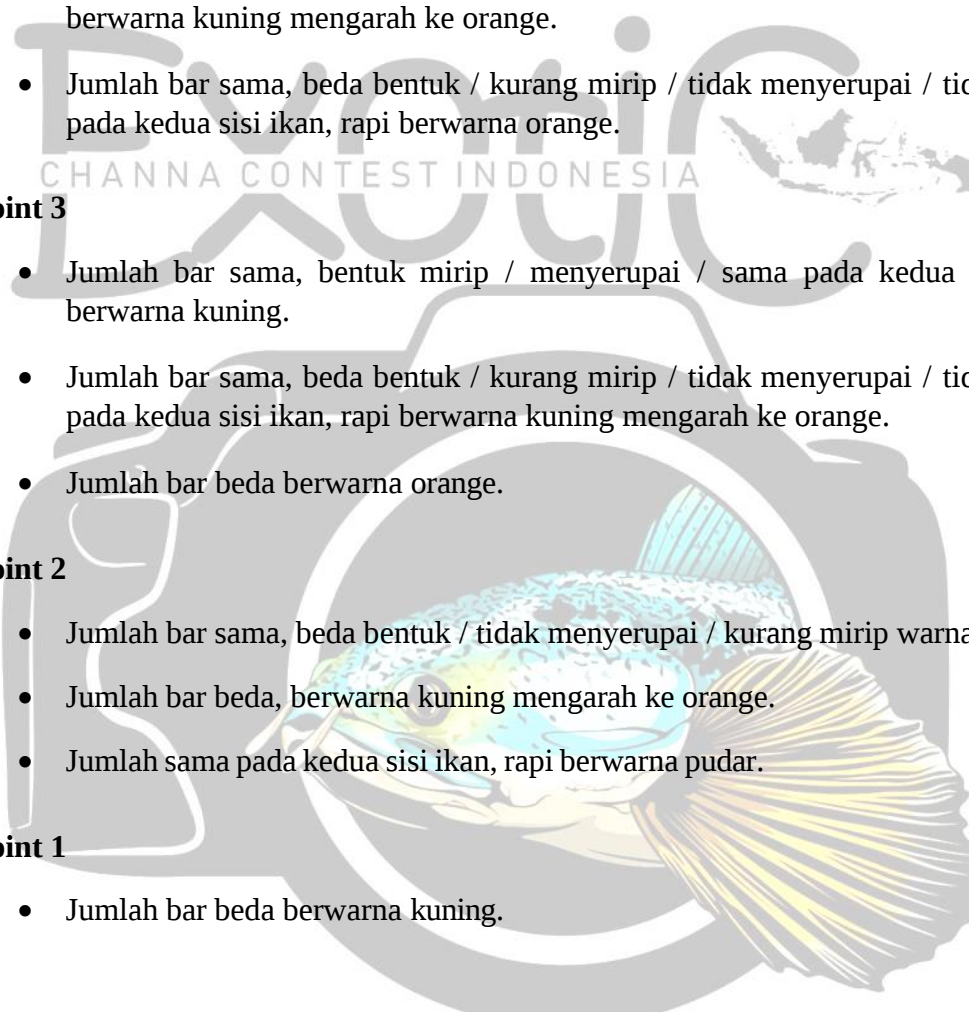
- Jumlah bar sama, bentuk mirip / menyerupai / sama pada kedua sisi ikan berwarna kuning.
- Jumlah bar sama, beda bentuk / kurang mirip / tidak menyerupai / tidak sama pada kedua sisi ikan, rapi berwarna kuning mengarah ke orange.
- Jumlah bar beda berwarna orange.

Point 2

- Jumlah bar sama, beda bentuk / tidak menyerupai / kurang mirip warna kuning.
- Jumlah bar beda, berwarna kuning mengarah ke orange.
- Jumlah sama pada kedua sisi ikan, rapi berwarna pudar.

Point 1

- Jumlah bar beda berwarna kuning.



WARNA

Point 5

- Warna dasar badan coklat tua mengarah ke hitam, dorsal & anal fin berwarna kuning keemasan dengan gradasi biru terlihat pekat, jelas, dan utuh.

Point 4

- Warna dasar badan coklat tua, dorsal & anal fin berwarna kuning keemasan dengan gradasi biru terlihat pekat, jelas, dan utuh.
- Warna dasar badan coklat tua mengarah ke hitam / gelap, antara dorsal maupun anal fin berwarna kuning keemasan dengan salah satu gradasi terlihat jelas.

Point 3

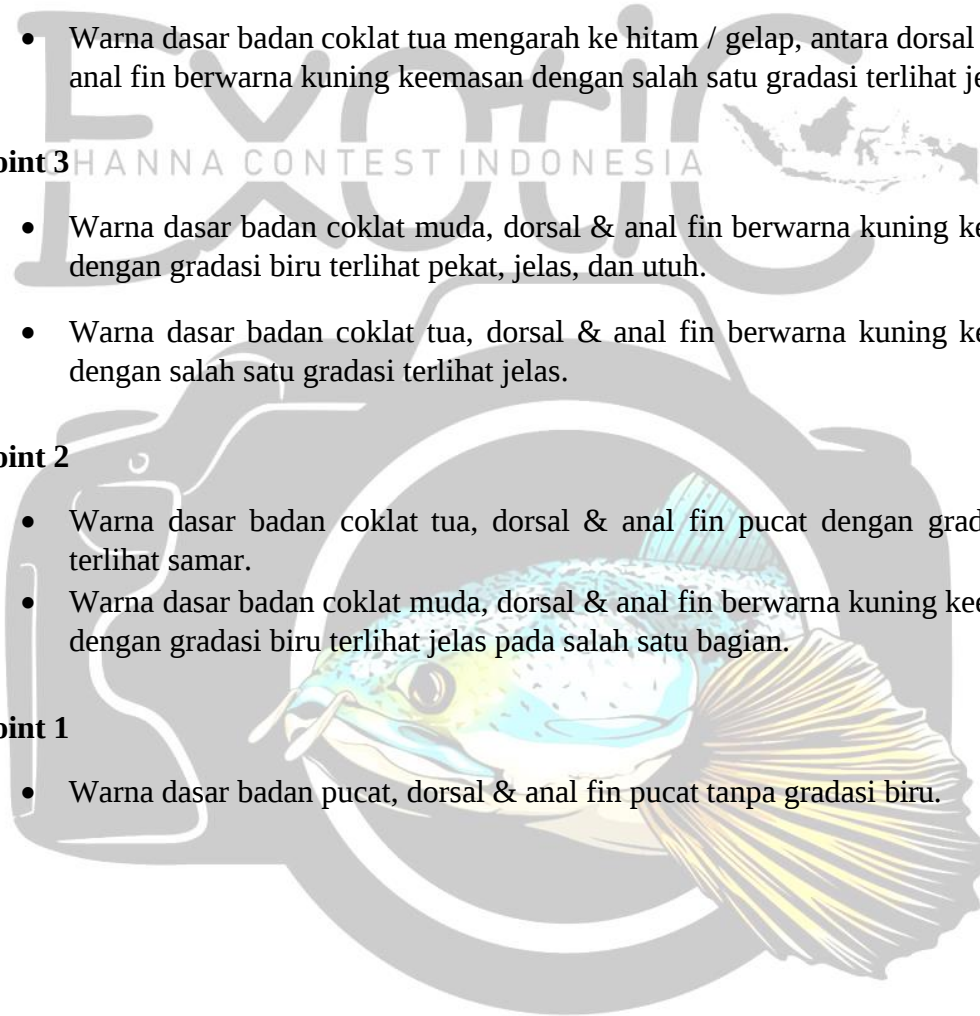
- Warna dasar badan coklat muda, dorsal & anal fin berwarna kuning keemasan dengan gradasi biru terlihat pekat, jelas, dan utuh.
- Warna dasar badan coklat tua, dorsal & anal fin berwarna kuning keemasan dengan salah satu gradasi terlihat jelas.

Point 2

- Warna dasar badan coklat tua, dorsal & anal fin pucat dengan gradasi biru terlihat samar.
- Warna dasar badan coklat muda, dorsal & anal fin berwarna kuning keemasan dengan gradasi biru terlihat jelas pada salah satu bagian.

Point 1

- Warna dasar badan pucat, dorsal & anal fin pucat tanpa gradasi biru.



MENTAL BEGINNER

Point 5

- Ikan gigit kaca (menyerang) sebelum / sesudah diberi interaksi oleh juri dengan gerakan agresive.
- Ikan flarring teritori tanpa interaksi dengan gerakan lambat.
- Ikan dorong kaca (defensif) tanpa interaksi.

Point 4

- Ikan gigit kaca (menyerang) ketika juri memberikan interaksi akan tetapi tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.
- Ikan dapat diajak interaksi ke kiri dan kanan tank dengan agresive tetapi tidak gigit kaca (menyerang) ketika di ajak interaksi oleh juri.
- Ikan flarring dengan interaksi serta memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.

Point 3

- Ikan bergerak ke kanan dan kiri mengikuti gerakan tangan juri namun respon lambat.
- Ikan flarring diam atau tidak aktif ketika diberi interaksi (tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon).

Point 2

- Ikan memberikan respon akan tetapi tidak agresive atau lambat / hanya memberikan respon jika diberikan interaksi dengan memberikan gerakan diatas tank.
- Ikan memberikan respon degan interaksi akan tetapi tidak merespon gerakan tangan ke kiri maupun kanan tank degan agresive.

Point 1

- Ikan tidak memberikan respon sama sekali saat juri memberikan interaksi dengan durasi kurang lebih 10 detik.

MENTAL JUNIOR

Point 5

- Ikan gigit kaca (menyerang) sebelum / sesudah diberi interaksi oleh juri dengan gerakan agresive.
- Ikan flarring teritori tanpa interaksi dengan gerakan lambat.

Point 4

- Ikan gigit kaca (menyerang) ketika juri memberikan interaksi akan tetapi tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.
- Ikan dapat diajak interaksi ke kiri dan kanan tank dengan agresive tetapi tidak gigit kaca (menyerang) ketika di ajak interaksi oleh juri.
- Ikan flarring dengan interaksi serta memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.

Point 3

- Ikan bergerak ke kanan dan kiri mengikuti gerakan tangan juri namun respon lambat.
- Ikan flarring diam atau tidak aktif ketika diberi interaksi (tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon).

Point 2

- Ikan memberikan respon akan tetapi tidak agresive atau lambat / hanya memberikan respon jika diberikan interaksi dengan memberikan gerakan diatas tank.
- Ikan memberikan respon degan interaksi akan tetapi tidak merespon gerakan tangan ke kiri maupun kanan tank degan agresive.

Point 1

- Ikan tidak memberikan respon sama sekali saat juri memberikan interaksi dengan durasi kurang lebih 10 detik.

MENTAL SENIOR

Point 5

- Ikan flarring defensive menjaga teritorial tank dan memberikan respon ke kiri dan kanan tank dengan maksimal tanpa interaksi.

Point 4

- Ikan gigit kaca (menyerang) ketika juri memberikan interaksi akan tetapi tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.
- Ikan dapat diajak interaksi ke kiri dan kanan tank dengan agresive tetapi tidak gigit kaca (menyerang) ketika di ajak interaksi oleh juri.
- Ikan flarring dengan interaksi serta memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.

Point 3

- Ikan bergerak ke kanan dan kiri mengikuti gerakan tangan juri namun respon lambat.
- Ikan flarring diam atau tidak aktif ketika diberi interaksi (tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon).

Point 2

- Ikan memberikan respon akan tetapi tidak agresive atau lambat / hanya memberikan respon jika diberikan interaksi dengan memberikan gerakan diatas tank.
- Ikan memberikan respon degan interaksi akan tetapi tidak merespon gerakan tangan ke kiri maupun kanan tank degan agresive.

Point 1

- Ikan tidak memberikan respon sama sekali saat juri memberikan interaksi dengan durasi kurang lebih 10 detik.

ANATOMI

Point 4

- Tinggi dorsal ikan berukuran 1 kali badan terhitung dari depan sampai tengah (50% dari total keutuhan dorsal), dan ikan tidak ada minus pada anatomi nya.
- Bentuk tulang ekor pada auranti dengan ekor crown tail (bentuk ekor memiliki percabangan tulang lebih dari 2) pada setiap pangkal cabang tulang tidak mengalami pembengkokan.
- Bentuk tulang ekor pada auranti dengan ekor round tail (bentuk ekor memiliki percabangan maksimal 2 tulang) berbentuk lurus dengan tulang utama.

Point 3

- Dorsal ikan 1 kali badan terhitung dari depan hingga tengah dorsal, ikan ada 1 spot minus.
- Dorsal ikan tidak 1 kali badan, ikan tidak ada minus pada kelengkapan anatomi.

Point 2

- Dorsal ikan 1 kali badan, dan ada 2 spot minus pada kelengkapan anatomi.
- Dorsal ikan tidak ada 1 kali badan, dan ada 1 spot minus pada kelengkapan anatomi.

Point 1

- Dorsal ikan tidak ada 1 kali badan, dan ada lebih dari 1 spot minus pada kelengkapan anatomi.

Note :

- Toleransi robek selaput di ekor sedikit di ujung ekor karena packing (tidak robek dalam atau tidak patah tulang ekornya).
- Toleransi luka ikan di lokasi kontes dengan konfirmasi dari panitia kepada juri.

Ekor Crown Tail



Ekor Round Tail



Ekor Ground Tail



PROPORSI

Point 1

- Badan ikan proporsional sesuai lokaliti.

Point 0

- Ikan Obesitas / Terlalu gemuk.
- Ikan terlalu kurus.

