

PULCHRA

ADAPTASI

Point 10

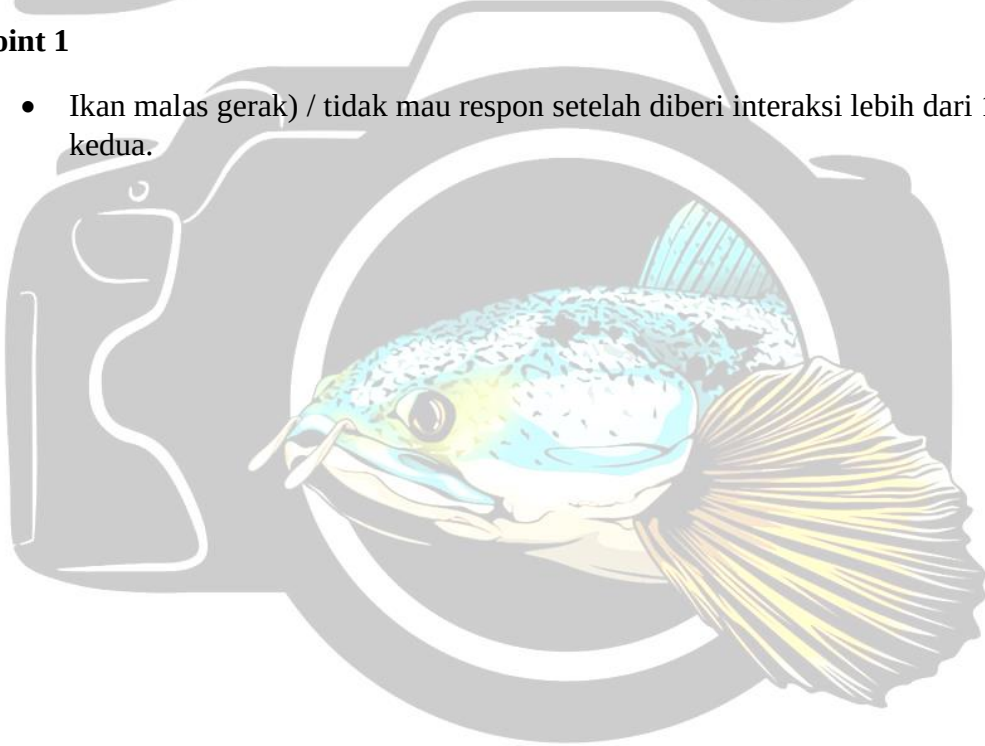
- Keaktifan ikan dan penguasaan tank tanpa interaksi atau maksimal 1 kali interaksi (dengan gerakan juri mengayunkan tangan di depan tank dari bawah ke atas tank).
- Ikan flaring diam tidak aktif.

Point 5

- Ikan bergerak renang ketika di berikan interaksi dari juri maksimal 10 detik setelah diberi lebih dari 1 kali interaksi.

Point 1

- Ikan malas gerak) / tidak mau respon setelah diberi interaksi lebih dari 10 detik kedua.



BLACK DOT BEGINNER

Point 5

- Dot hitam (pada bagian punggung) rapat dan merata dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 4

- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 1 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 3

- Dot hitam (pada bagian punggung), rapat tapi hanya dari 3/4 badan ke depan (di punggung, atas kepala dan pipi).
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai 2 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 2

- Dot hitam hanya dari kepala/ pipi sampai tengah badan.
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai 3 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 1

- Dot hitam sedikit hanya ada di sekitar kepala atau sekitar pipi.
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai lebih dari 3 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

note :

Celah yang dimaksud adalah kekosongan 2 sisik atau lebih, dan toleransi ketika kosong hanya 1 sisik.

BLACK DOT JUNIOR

Point 5

- Dot hitam (pada bagian punggung) rapat & merata dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 1 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 4

- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 2 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 3

- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 3 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.
- Dot hitam (pada bagian punggung), rapat tapi hanya dari 3/4 badan ke depan (di punggung, atas kepala dan pipi).

Point 2

- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 4 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.
- Dot hitam (pada bagian punggung), rapat tapi hanya dari 1/2 badan ke depan (di punggung, atas kepala & pipi).

Point 1

- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai lebih dari 4 celah tipis dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.
- Dot hitam sedikit hanya ada di sekitar kepala atau sekitar pipi.

note :

Celah yang dimaksud adalah kekosongan 2 sisik atau lebih, dan toleransi ketika kosong hanya 1 sisik.

BLACK DOT SENIOR

Point 5

- Dot hitam (pada bagian punggung), rapat tapi hanya dari 3/4 badan ke depan (di punggung, atas kepala & pipi).
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal maksimal 2 celah kosong dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 4

- Dot hitam hanya dari kepala / pipi sampai tengah badan.
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 3 celah kosong dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 3

- Dot hitam sedikit hanya ada di sekitar kepala, sekitar pipi dan sekitar punggung badan ikan.
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 4 celah kosong dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 2

- Dot hitam sedikit hanya ada di sekitar kepala, sekitar pipi dan sekitar dayung.
- Dot hitam (pada bagian punggung) mempunyai maksimal 5 celah kosong dari belakang (pangkal ekor) kedepan, sampai diatas kepala dan pipi.

Point 1

- Dot hitam sedikit hanya ada di sekitar kepala atau sekitar pipi.

note :

Celah yang dimaksud adalah kekosongan 2 sisik atau lebih, dan toleransi ketika kosong hanya 1 sisik.

YELLOW SPOT BEGINNER - JUNIOR

Point 5

- Berukuran besar / kecil, banyak, tanpa celah, rapi dan kepadatan bentuk harus ada dan terlihat jelas hingga bagian kepala / pipi.

Point 4

- Berukuran besar / kecil, banyak & kepadatan bentuk ada dan terlihat jelas akan tetapi tidak rapi hingga bagian kepala/pipi.
- Berukuran besar / kecil, banyak, rapi dan kepadatan bentuk harus ada dan terlihat jelas hingga bagian kepala/pipi akan tetapi terdapat 1 celah pada badan.

Point 3

- Berukuran besar / kecil, banyak & kepadatan bentuk ada dan terlihat jelas akan tetapi tidak rapi hingga bagian belakang dayung.
- Berukuran besar / kecil, banyak & kepadatan bentuk ada dan terlihat jelas hingga bagian kepala/pipi akan tetapi tidak rapi & terdapat 1 celah pada badan.
- Berukuran besar / kecil, banyak, rapi dan kepadatan bentuk harus ada dan terlihat jelas hingga bagian kepala/pipi akan tetapi terdapat 2 celah pada badan.

Point 2

- Berukuran besar / kecil, tidak padat (dari kepala/pipi hingga setengah badan).
- Berukuran besar / kecil, banyak, dan kepadatan bentuk harus ada dan terlihat jelas hingga bagian kepala/pipi akan tetapi tidak rapi dan terdapat 2 celah pada badan.
- Berukuran besar / kecil, tidak padat terdapat 3 celah (dari total keseluruhan badan).

Point 1

- Berukuran besar / kecil, tidak padat (hanya terdapat di satu bagian badan).

YELLOW SPOT SENIOR

Point 5

- Berukuran besar / kecil, banyak & padat hingga bagian belakang dayung.
- Berukuran besar / kecil, banyak & padat hingga bagian kepala/pipi.
- Berukuran besar / kecil, banyak & padat hingga bagian kepala/pipi terdapat 1 celah tipis pada badan.

Point 4

- Berukuran besar / kecil, tidak padat (dari kepala/pipi hingga setengah badan).
- Berukuran besar / kecil, tidak padat terdapat 2 celah tipis (dari total keseluruhan badan).

Point 3

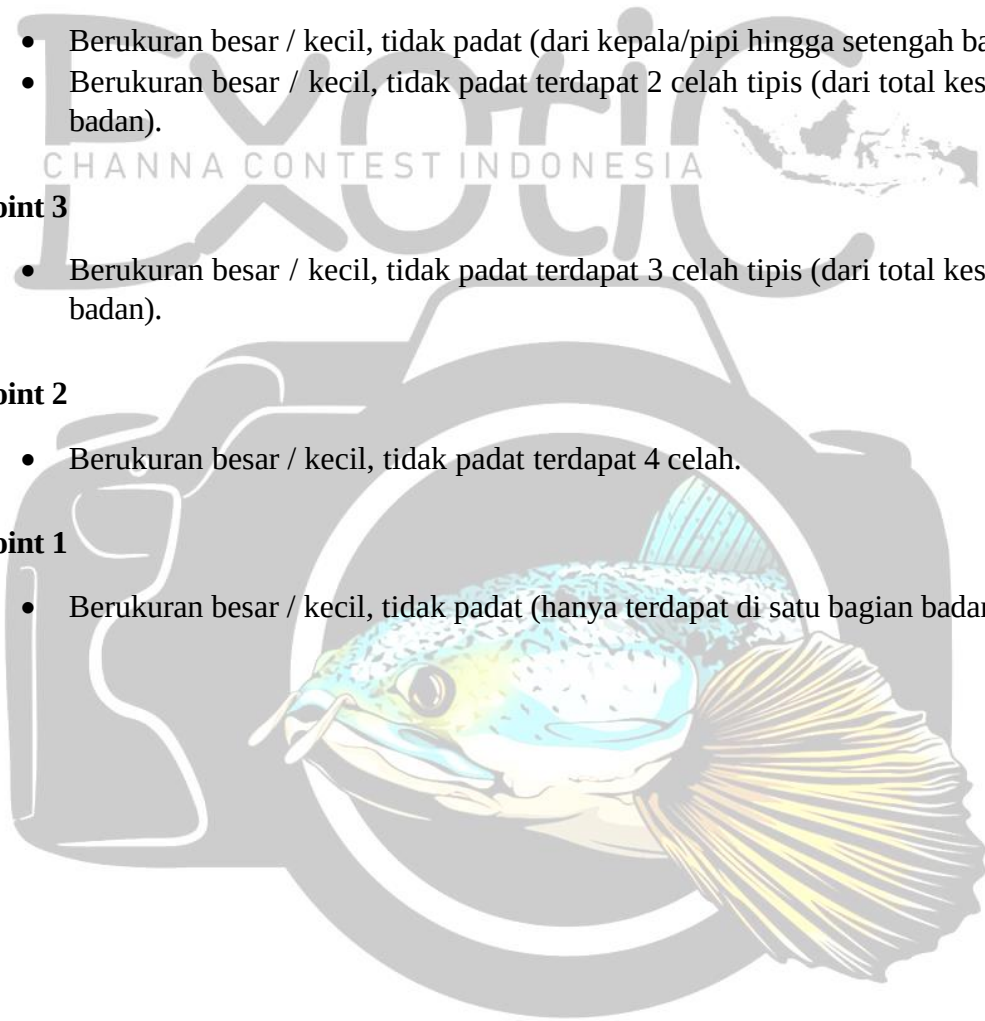
- Berukuran besar / kecil, tidak padat terdapat 3 celah tipis (dari total keseluruhan badan).

Point 2

- Berukuran besar / kecil, tidak padat terdapat 4 celah.

Point 1

- Berukuran besar / kecil, tidak padat (hanya terdapat di satu bagian badan).



MENTAL BEGINNER

Point 5

- Ikan gigit kaca (menyerang) sebelum / sesudah diberi interaksi oleh juri dengan gerakan agresive.
- Ikan flarring teritori tanpa interaksi dengan gerakan lambat.
- Ikan dorong kaca (defensif) tanpa interaksi.

Point 4

- Ikan gigit kaca (menyerang) ketika juri memberikan interaksi akan tetapi tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.
- Ikan dapat diajak interaksi ke kiri dan kanan tank dengan agresive tetapi tidak gigit kaca (menyerang) ketika di ajak interaksi oleh juri.
- Ikan flarring dengan interaksi serta memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.

Point 3

- Ikan bergerak ke kanan dan kiri mengikuti gerakan tangan juri namun respon lambat.
- Ikan flarring diam atau tidak aktif ketika diberi interaksi (tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon).

Point 2

- Ikan memberikan respon akan tetapi tidak agresive atau lambat / hanya memberikan respon jika diberikan interaksi dengan memberikan gerakan diatas tank.
- Ikan memberikan respon degan interaksi akan tetapi tidak merespon gerakan tangan ke kiri maupun kanan tank degan agresive.

Point 1

- Ikan tidak memberikan respon sama sekali saat juri memberikan interaksi dengan durasi kurang lebih 10 detik.

MENTAL JUNIOR

Point 5

- Ikan gigit kaca (menyerang) sebelum / sesudah diberi interaksi oleh juri dengan gerakan agresive.
- Ikan flarring teritori tanpa interaksi dengan gerakan lambat.

Point 4

- Ikan gigit kaca (menyerang) ketika juri memberikan interaksi akan tetapi tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.
- Ikan dapat diajak interaksi ke kiri dan kanan tank dengan agresive tetapi tidak gigit kaca (menyerang) ketika di ajak interaksi oleh juri.
- Ikan flarring dengan interaksi serta memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.

Point 3

- Ikan bergerak ke kanan dan kiri mengikuti gerakan tangan juri namun respon lambat.
- Ikan flarring diam atau tidak aktif ketika diberi interaksi (tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon).

Point 2

- Ikan memberikan respon akan tetapi tidak agresive atau lambat / hanya memberikan respon jika diberikan interaksi dengan memberikan gerakan diatas tank.
- Ikan memberikan respon degan interaksi akan tetapi tidak merespon gerakan tangan ke kiri maupun kanan tank degan agresive.

Point 1

- Ikan tidak memberikan respon sama sekali saat juri memberikan interaksi dengan durasi kurang lebih 10 detik.

MENTAL SENIOR

Point 5

- Ikan flarring defensive menjaga teritorial tank dan memberikan respon ke kiri dan kanan tank dengan maksimal tanpa interaksi.

Point 4

- Ikan gigit kaca (menyerang) ketika juri memberikan interaksi akan tetapi tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.
- Ikan dapat diajak interaksi ke kiri dan kanan tank dengan agresive tetapi tidak gigit kaca (menyerang) ketika di ajak interaksi oleh juri.
- Ikan flarring dengan interaksi serta memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.

Point 3

- Ikan bergerak ke kanan dan kiri mengikuti gerakan tangan juri namun respon lambat.
- Ikan flarring diam atau tidak aktif ketika diberi interaksi (tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon).

Point 2

- Ikan memberikan respon akan tetapi tidak agresive atau lambat / hanya memberikan respon jika diberikan interaksi dengan memberikan gerakan diatas tank.
- Ikan memberikan respon degan interaksi akan tetapi tidak merespon gerakan tangan ke kiri maupun kanan tank degan agresive.

Point 1

- Ikan tidak memberikan respon sama sekali saat juri memberikan interaksi dengan durasi kurang lebih 10 detik.

WARNA BEGINNER

Point 5

- Warna abu - abu $\frac{1}{2}$ dari pangkal sirip dorsal ke lateral line (garis baby) / warna biru naik 2 sisik atau lebih dari garis literal line.

Point 4

- Warna biru 1 sisik diatas lateral line (garis baby).

Point 3

- Warna biru sejajar dengan lateral line.

Point 2

- Warna abu - abu dibawah lateral line.

Point 1

- Warna badan putih pucat.



WARNA JUNIOR

Point 5

- Warna abu - abu $\frac{1}{4}$ dari pangkal sirip dorsal ke lateral line / warna biru naik 3 sisik atau lebih dari garis literal line.

Point 4

- Warna abu - abu $\frac{1}{2}$ dari pangkal sirip dorsal ke lateral line/ warna biru naik 2 sisik atau lebih dari garis literal line.

Point 3

- warna biru naik 1sisik atau lebih dari garis literal line.

Point 2

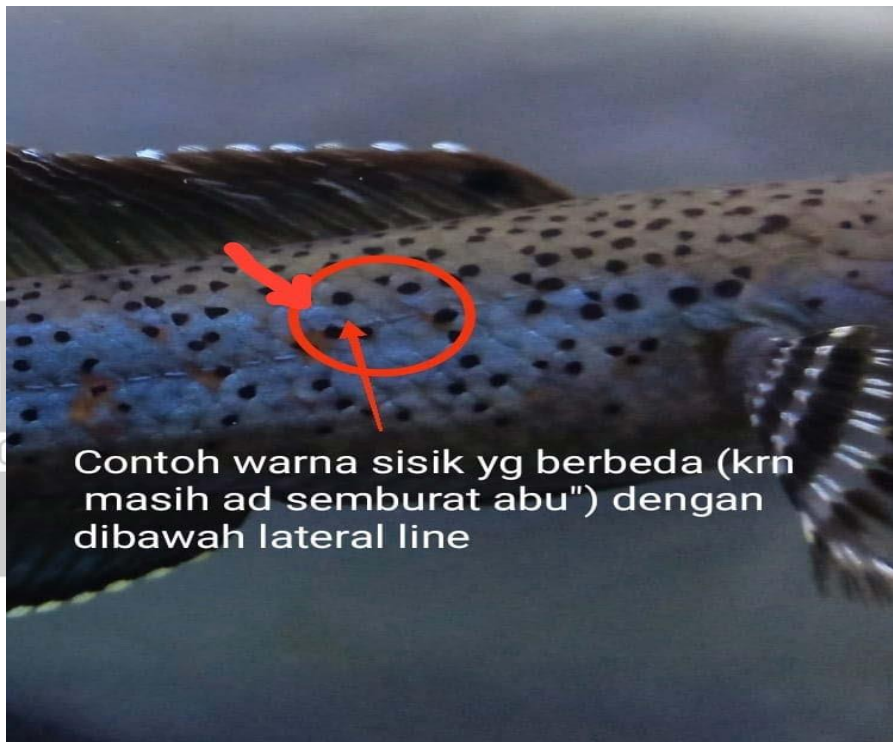
- Warna abu-abu sejajar garis lateral.

Point 1

- Warna badan pucat/ putih cenderung abu-abu.



NOTE :



ANATOMI

Point 4

- Tinggi dorsal ikan berukuran lebih dari $\frac{3}{4}$ badan terhitung dari depan sampai tengah (50% dari total keutuhan dorsal), dan ikan tidak ada minus pada anatominya.

Point 3

- Dorsal ikan lebih dari $\frac{3}{4}$ badan terhitung dari depan hingga tengah dorsal, ikan ada 1 titik minus.
- Dorsal ikan $\frac{3}{4}$ badan, ikan tidak ada minus pada kelengkapan anatomi.

Point 2

- Dorsal ikan lebih dari $\frac{3}{4}$ badan, dan ada 2 titik minus pada kelengkapan anatomi.
- Dorsal ikan $\frac{3}{4}$ badan, dan ada 1 titik minus pada kelengkapan anatomi.

Point 1

- Dorsal ikan kurang dari $\frac{3}{4}$ badan, dan ada lebih dari 1 titik minus pada kelengkapan anatomi.

Note :

- Toleransi robek selaput di ekor sedikit di ujung ekor karena packing (tidak robek dalam atau tidak patah tulang ekornya).
- Toleransi luka ikan di lokasi kontes dengan konfirmasi dari panitia kepada juri.

Ekor Crown Tail



Ekor Round Tail



PROPORSI

Point 1

- Badan ikan proporsional sesuai lokaliti.

Point 0

- Ikan Obesitas / Terlalu gemuk.
- Ikan terlalu kurus.

