

REGULASI MARU CLASSIC

ADAPTASI

Point 10

- Ikan bergerak di tengah tank menghadap juri tanpa interaksi atau dengan interaksi, hanya maksimal 1 kali interaksi dengan gerakan tangan juri mengayun dari bawah ke atas kaca tank bukan penutup tank.

Point 5

- Ikan malas gerak setelah diberikan interaksi lebih dari 1 kali selama kurang lebih 10 detik baru bergerak naik ke tengah tank.
- Ikan menghadap arah sisi belakang tank / tidak menghadap ke juri walaupun sudah di beri interaksi 1 kali.

Point 1

- Tidak bisa di ajak interaksi.
- Ikan malas gerak / diam di bawah dasar tank / di atas tank selama kurang lebih 20 detik.

WARNA

Point 5

- Warna orange solid (varian yellow) / merah solid (varian red) pada sela - sela bar di atas maupun bawah lateral line.

Point 4

- Warna kuning solid pekat (varian yellow) / orange kemerahan pekat (varian red) pada sela - sela bar.
- Warna orange hanya pada bagian atas atau sela - sela bar, sedangkan dibagian lainnya berwarna lebih gelap / pucat / kecoklatan (untuk varian yellow).
- Warna merah hanya pada bagian atas atau sela sela bar, sedangkan dibagian lainnya berwarna lebih gelap / pucat / kecoklatan (untuk varian red).

Point 3

- Warna kuning pucat (untuk varian yellow) / orange pucat (untuk varian red).
- Warna kuning hanya pada bagian atas atau sela sela bar, sedangkan dibagian lainnya berwarna lebih gelap / pucat / kecoklatan.

Point 2

- Warna kuning mengarah ke putih (pada bagian punggung dan perut ikan berbeda warna).

Point 1

- Warna Hitam / Abu pada sela - sela bar.

MENTAL

Point 5

- Ikan gigit kaca (menyerang) sebelum / sesudah diberi interaksi oleh juri dengan gerakan agresive.

- Ikan flarring teritori tanpa interaksi dengan gerakan lambat.

Point 4

- Ikan gigit kaca (menyerang) ketika juri memberikan interaksi akan tetapi tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.
- Ikan dapat diajak interaksi ke kiri dan kanan tank dengan agresive tetapi tidak gigit kaca (menyerang) ketika di ajak interaksi oleh juri.
- Ikan flarring dengan interaksi serta memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon.

Point 3

- Ikan bergerak ke kanan dan kiri mengikuti gerakan tangan juri namun respon lambat.
- Ikan flarring diam atau tidak aktif ketika diberi interaksi (tidak memberikan respon ke kiri dan kanan ditengah tank degan maksimal ketika juri memberikan respon).

Point 2

- Ikan memberikan respon akan tetapi tidak agresive atau lambat / hanya memberikan respon jika diberikan interaksi dengan memberikan gerakan diatas tank.
- Ikan memberikan respon degan interaksi akan tetapi tidak merespon gerakan tangan ke kiri maupun kanan tank degan agresive.

Point 1

- Ikan tidak memberikan respon sama sekali saat juri memberikan interaksi dengan durasi kurang lebih 10 detik.

BAR

Point 5

- Jumlah bar kanan dan kiri pada badan ikan sama, bentuk bar kanan dan kiri sama, dan Berwarna Hitam Pekat.

Point 4

- Jumlah bar kanan dan kiri pada badan ikan sama, bentuk bar kanan dan kiri sama, dan berwarna abu - abu mengarah ke hitam.
- Jumlah bar kiri dan kanan sama, bentuk bar berbeda dan warna hitam pekat.

Point 3

- Jumlah bar kiri dan kanan tidak sama, bentuk bar berbeda dan warna hitam pekat.
- Jumlah bar kanan dan kiri pada badan ikan sama, bentuk bar kanan dan kiri sama, dan berwarna pudar. • Jumlah bar kiri dan kanan sama, bentuk bar kanan dan kiri berbeda dan berwarna abu - abur mengarah ke hitam.

Point 2

- Jumlah bar kiri dan kanan tidak sama, bentuk bar berbeda dan dan berwarna abu - abu mengarah ke hitam.
- Jumlah bar kanan dan kiri pada badan ikan sama, bentuk bar kanan dan kiri berbeda, dan berwarna pudar.

Point 1

- Warna bar abu - abu pudar.
- Stress bar jika ikan gagal adaptasi.

- Jumlah bar kiri dan kanan pada ikan tidak sama.

ANATOMI

Point 3

- Badan ikan proporsional.
- Tulang sirip semua lurus.
- Tidak ada luka atau sakit.
- Tidak malas gerak.

Point 2

- 1 Spot Minus

Point 1

- Ikan cacat permanen tidak bisa di sembuhkan pulih menjadi normal.
- Ikan gagal adaptasi lebih dari 10 detik diberikan interaksi tidak memberikan respon.
- Luka / sakit parah yang kelihatan secara kasat mata.
- Badan ikan Melengkung / Bengkok.
- Sisik Ikan Terkelupas lebih dari 1.
- 2 Spot Minus.

Note :

- Tulang sirip dasi, sirip bawah, sirip atas, sirip ekor bengkok lebih dari 2 spot terlihat jelas.
- Toleransi robek selaput di ekor sedikit di ujung ekor karena Packing (tidak robek dalam atau tidak patah tulang ekornya).
- Toleransi luka ikan dilokasi kontes dengan konfirmasi dari panitia kepada juri.

PROPORSI

Point 1

- Badan ikan proporsional sesuai lokaliti.

Point 0

- Ikan Obesitas / Terlalu gemuk. • Ikan terlalu kurus.